Nama : Fatma Dina

NIM\_2304411680

Kelas 4 GAB 2 MULTIMEDIA

**Tabel Skenario Pengujian Desain Interface Aplikasi KLima**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Kelas Uji | Item Uji |
| 1. | Tampilan Pembuka | Tombol Masuk |
| 2. | Menu Profil | Tombol Register, dan Tombol Login |
| 3. | Menu Register (Note Ketika belum memiliki akun) | Tombol Kembali, dan Tombol Next |
| 4. | Menu Login | Tombol Kembali, dan Tombol Next |
| 5. | Pembeli | Tombol Pembeli |
| 6. | Beranda | Tombol Next, Tombol garis tiga, Tombol Pesan,Tombol Menambah atau Mengurangi Pesanan |
| 7. | Metode Pembayaran | Tombol Bayar di Tempat, dan Tombol QRIS, |
| 8. | Konfirmasi | Tombol Ya |
| 9. | Tampilan Terimakasi | Tombol Next |
| 10. | Lacak Pesanan | Tombol Kembali |